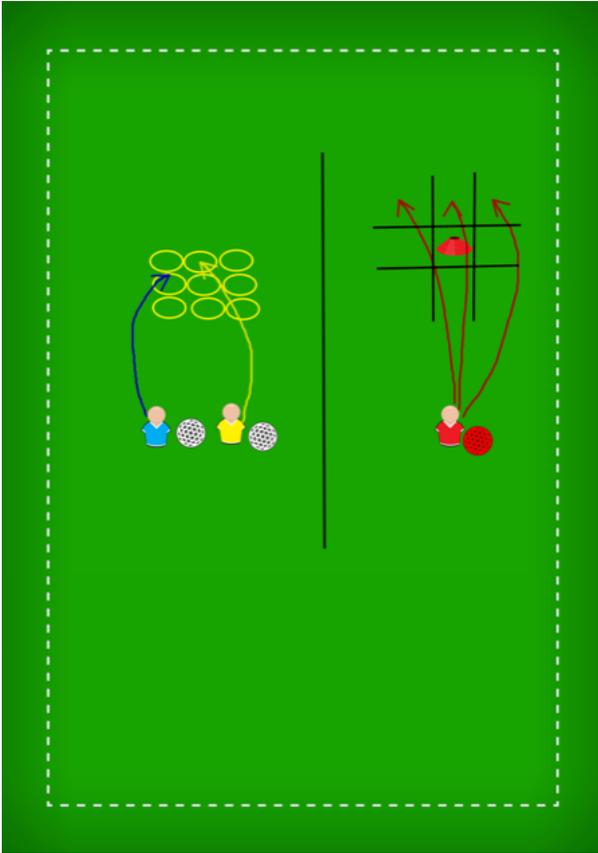


Hockey-Garten-Zehnkampf

Hockey-Tic-Tac-Toe



Anzahl der Spieler: 2

Materialien:

- Bodenmarkierungen für das Spielfeld
- Markierungen für „markierte Felder“
- 1 Ball
- 1 Schläger

Beschreibung:

Die Spieler spielen den Ball aus vorgegebener Entfernung mit vorgegebener Technik auf das Spielfeld. Wird ein Feld getroffen, darf man eine eigene Markierung in dieses Feld legen. Gewonnen hat, wer zuerst drei Felder in einer Reihe (längs, quer oder diagonal) mit eigenen Markierungen versehen hat. Sind die Felder so belegt, dass dies nicht mehr möglich ist, endet der Durchgang unentschieden:

Variationen:

Auch hier kann wieder je nach Spielstärke mit einer höheren Entfernung als Handicap gearbeitet werden.

Die Anspieltechnik kann nach jedem Durchgang gewechselt werden: Schlenzer, Heber, Stecher, Schieber; VH oder RH)

Für Alleinspieler: Man hat nur eine begrenzte Anzahl an Versuchen. Reicht diese nicht aus, hat man verloren.

Für Spiele zu zweit:

Wird ein bereits durch den Gegner belegtes Feld getroffen, so kann:

Variante a.): die Markierung entfernt

Variante b.): die Markierung entfernt und durch eine eigene Markierung ersetzt werden